

REGLAMENTO Y NORMAS DE FUNCIONAMIENTO TORNEO CIUDAD DE SORIA

1. REGLAS

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la FIFA y las adicionales de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

2. FORMATO DEL TORNEO

En ambas categorías, cadete e infantil, se formarán 4 grupos de 3 equipos. Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo a modo de liguilla durante las jornadas del viernes y sábado. Los equipos clasificados en primer lugar de cada grupo disputarán las semifinales el domingo por la mañana para disputar por la tarde o el 3er y 4º puesto o la gran final. El resto de equipos se enfrentarán durante el domingo en partido único para determinar la clasificación final de la siguiente manera, los equipos se enfrentarán según su posición en la liguilla ante el mejor siguiente equipo en esa misma posición del resto de grupos, es decir, el mejor 2º lo hará con el 2º mejor 2º, y el 3º mejor 2º lo hará con el 4º mejor 2º, y así sucesivamente para los clasificados en 3er lugar en cada grupo.

2.1 LIGUILLA - 1ª FASE

Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS. En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO.

Si al final de la liguilla de clasificación, en un mismo grupo, dos ó más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma, clasificará en primer lugar:

1. El vencedor del enfrentamiento particular entre ambos.
2. El que tuviera mayor diferencia general de goles.
3. El que tuviera mayor número de goles a favor.
4. El equipo con menor coeficiente de sanciones, obteniendo este sumando las tarjetas amarillas con un 1 punto y las tarjetas rojas con 3 (la doble amonestación amarilla de un jugador equivaldrá a una tarjeta roja).
5. El que tuviera menor edad media, valor con dos decimales, según la hoja de inscripción revisada en el punto de control.
6. El equipo que contara con menos jugadores inscritos en el evento a fin de entender que es el equipo que con menos efectivos ha contado para afrontar la competición.

Para obtener los cruces de clasificación definitiva tras la disputa de la 1ª fase y determinar los puestos mejor 2º, segundo 2º, tercer 2º, cuarto 2º, mejor 3º, segundo 3º, tercer 3º y cuarto 3º a la hora de comparar a los equipos de los diferentes grupos siendo mejores equipos cuanto mejor atiendan a los siguientes criterios:

1. Mayor número de puntos.
2. El que tuviera mayor diferencia general de goles.
3. El que tuviera mayor número de goles a favor.

4. El equipo con menor coeficiente de sanciones, obteniendo este sumando las tarjetas amarillas con un 1 punto y las tarjetas rojas con 3 (la doble amonestación amarilla de un jugador equivaldrá a una tarjeta roja).
5. El que tuviera menor edad media, valor con dos decimales, según la hoja de inscripción revisada en el punto de control.
6. El equipo que contara con menos jugadores inscritos en el evento a fin de entender que es el equipo que con menos efectivos ha contado para afrontar la competición.

2.2 FASE FINAL - 2a FASE Y SEMIFINALES

En caso de empate en las semifinales, partidos de clasificación definitiva o finales el partido se decidirá con 3 lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas FIFA) y muerte súbita caso de empate tras estos. Únicamente podrán participar en los lanzamientos de penaltis los jugadores que hubieran terminado el encuentro en cuestión sobre el terreno de juego.

3. DURACIÓN DE PARTIDOS

Los encuentros tendrán la siguiente duración:

<u>FASE</u>	<u>DURACIÓN ENCUENTROS</u>	<u>DÍAS DISPUTA</u>
1ª fase – Liguilla	2 partes de 25' y descanso de 3' / 5'	viernes y sábado
2ª fase – Cruces	2 partes de 20' y descanso de 3' / 5'	domingo
2ª fase – 3er y 4º	1 parte de 30' sin descanso	domingo
2ª fase – Semis y Final	2 partes de 25' y descanso de 3' / 5'	domingo

La organización se reserva el derecho de modificar dichos horarios, disminuir alguna o ambas partes o retirar el tiempo de descanso, si por causas organizativas fuera conveniente para el buen desarrollo del evento.

4. SUSTITUCIONES

Los cambios serán ilimitados y los jugadores podrán acceder de forma libre al terreno de juego siempre y cuando no interfieran en la zona de acción del juego debiendo ser permitido el cambio por el delegado de mesa y siempre accediendo el nuevo jugador tras haber abandonado el sustituido el terreno de juego . Caso de infringir este punto el jugador entrante y los entrenadores del equipo infractor podrán ser sancionados con amonestación. Los jugadores sustituidos podrán abandonar el terreno de juego por cualquier punto del perímetro del mismo. Se recomienda que las sustituciones se realicen cuando el equipo a sustituir jugadores se disponga a re iniciar el juego a balón parado.

5. CALENTAMIENTOS

Se podrán realizar calentamientos en los fondos del campo de juego, previo al breve calentamiento que se permitirá en el propio campo de juego, sin abordar el terreno de juego con dos condiciones innegociables:

1. Los jugadores deberán portar camisetas o petos de un color lo suficientemente diferente al de los jugadores de ambos equipos que disputan su partido por el correcto desarrollo del mismo.
2. No se podrá hacer uso de balón dentro del campo en ningún caso para evitar el riesgo de que el balón accediera al terreno de juego e interfiriera en el mismo.

6. EXPULSIONES - SANCIONES

La expulsión con doble amonestación no acarreará en ningún caso la pérdida del siguiente encuentro a disputar. La expulsión por roja directa será valorada durante el encuentro por la mesa de la organización de cada sede en concordancia con el coordinador de sede correspondiente los cuales formarán el Comité de Competición para ese encuentro y valorarán la posible sanción en encuentros posteriores en función de la gravedad del hecho que la produjo siendo esta decisión de carácter irrevocable.

7. PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar preparados con sus correspondientes equipaciones 10 minutos antes del comienzo del partido. Caso de no cumplir con este punto se tomarán las siguientes decisiones:

1. Será decisión conjunta entre el coordinador de mesa y el técnico del equipo afectado que no hubiera infringido este punto el disputar el encuentro con una duración reducida de tal forma que el siguiente encuentro no se vea afectado por este hecho. Si el técnico afectado no deseara disputar el encuentro reducido:
 - a. Se dará el partido por perdido al equipo infractor en caso de ser en la fase final.
 - b. Se dará el partido por perdido al equipo infractor (3-0) y sancionarlo con un punto menos en caso de ser en la 1ª fase.

8. EQUIPACIONES

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

9. TROFEOS

Tras las finales se hará entrega de los trofeos al campeón, subcampeón y tercer clasificado de cada categoría de edad, así como los trofeos al mejor jugador de cada una de las categorías y a los once jugadores que conformen el "once ideal" junto con el mejor entrenador, además de los premios a mejor afición, equipo más activo en redes sociales y reconocimiento a los árbitros del evento.

10. VESTUARIOS

Se podrá hacer uso de los vestuarios con una antelación de 50' sobre el partido a disputar. Tras la finalización del mismo cada equipo dispondrá de 20' para asearse y abandonarlo. A parte estas condiciones generales en cada sede existirán las siguientes condiciones especiales:

- Categoría Infantil: Durante los encuentros se deberán dejar libres los vestuarios para que se cambien los demás equipos por lo que las bolsas de ropa se ubicarán en unas zonas dispuestas para tal fin. Los equipos que formen como locales harán uso del vestuario "Infantil Local " y los que jueguen como visitantes harán uso del vestuario "Infantil Visitante".
- Categoría Cadete Los equipos deberán consultar a la organización por el vestuario asignado, Cadete 1, Cadete 2, Cadete 3 o Cadete 4, para cada encuentro del cual se cederá la llave y deberá ser devuelta a la finalización del aseo antes de abandonarlo tras el partido.

11. BALONES

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización de tamaño 5. La organización prestará tantos balones como los participantes requieran en el punto de control. Por cada balón se depositará una fianza de 20€ la cual será devuelta en la entrega de trofeos previa devolución de los balones encontrándose estos en las condiciones originales, caso de no ser así la organización no llevará a cabo devolución alguna.

12. COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

Los alojamientos se comparten con personas ajenas al torneo que merecen todo nuestro respeto. Una mala conducta en los alojamientos puede llevar a la dirección de los mismos a rescindir los servicios de alojamiento y comida sin que la Organización del torneo pueda tomar parte.

13. EDAD DE LOS JUGADORES

Los jugadores cadetes deberán haber nacido en el año 2002 o posterior.

Los jugadores infantiles deberán haber nacido en el año 2004 o posterior.

14. CONTROL DE EDAD

El día de llegada al torneo se llevará a cabo el control de edad de todos los participantes en el punto de control. Para ello, los jugadores deberán aportar el DNI o pasaporte originales. No quedará inscrito ningún jugador que no presente alguno de estos documentos. Con este control cada equipo recibirá el dato numérico de media de edad obtenido tras sumar la edad de cada jugador y dividirlo por el número de jugadores participantes, el valor se obtendrá con dos números decimales sin redondeo.

15. SEGURO DE RESPONSABILIDAD CIVIL

El Torneo Ciudad de Soria cuenta con el Seguro de Responsabilidad Civil de la Asociación Desarrollo Integral del Deportista.

16. SEGURO DE ASISTENCIA SANITARIA

Todos los jugadores y técnicos participantes en el Torneo Ciudad de Soria deberán haber sido suscritos al seguro de asistencia obligatoria. No podrá participar jugador o técnico que no hubiera sido inscrito en la póliza de asistencia en el plazo válido comunicado a los participantes.

**TORNEO CIUDAD
DE SORIA**

Web
torneociudaddesoria.com

Twitter
[@TCiudadDeSoria](https://twitter.com/TCiudadDeSoria)